

# Übung: Theorie

<b>Autor(en):</b>	Dietmar Mitterer-Zublasing
<b>Stichwörter:</b>	Grundlagen, Hardware, Software, Netze, Sicherheit, Recht
<b>Kurzbeschreibung der Übung:</b>	Fragen übers theoretische Wissen rund um den PC und der Informatik.
<b>Ausgangsdatei(en):</b>	<b>Nicht vorhanden, weil nicht notwendig</b>
<b>Lösungsdatei(en):</b>	<b>FragenLoesungen.pdf</b>



Drucken Sie sich bitte diese Übungsanleitung aus. Dadurch wird es für Sie leichter, die Übungen durchzuführen.

## Übungsanleitung

<b>Fragen</b>	<b>Antworten</b>
Zählen Sie 3 Hardwareprodukte auf	
Zählen Sie 3 Softwareprodukte auf	
Zählen Sie 3 Gehäusetypen eines Computers auf	
Welches sind die Hauptbestandteile eines Computers?	
Welches sind die Hauptbestandteile eines Computersystems?	
Welche primären Hardwarefaktoren können einen Computer beschleunigen?	
Welche nicht Hardwarefaktoren beeinflussen die Arbeitsgeschwindigkeit eines Computers negativ?	
Wie viel Bit ist ein Byte?	

Wie viel Byte sind 2MByte?	
Zählen Sie einige Eingabegeräte auf.	
Zählen Sie einige Ausgabegeräte auf.	
Zählen Sie einige transportable Speichermedien auf.	
Was sind DTP-Programme?	
Wofür steht LAN und WAN?	
Welches sind die Schritte zur Systementwicklung?	
Was ist der Unterschied zwischen Internet und www?	
Was ist alles bezüglich Informationssicherheit zu beachten?	
Erklären Sie die Begriffe Freeware, Shareware und Benutzerlizenz?	
Zählen Sie einige Arten von Computerviren auf.	
Was sagt das Datenschutzgesetz prinzipiell aus?	